



ASSOCIAZIONE RADIOAMATORI ITALIANI

ARIMESTRE IQ3ME

"ENRICO DE ROSSI I3DRE"

SEDE: Via Lussingrande 5, 30174 MESTRE VE

Codice Sezione 30.04

<http://arimestre.it>

iq3me@arimestre.it

Linee Guida Contest

Rev. 1.3 del 01/01/2017

Premessa

ARI Mestre annualmente partecipa ad alcuni contest dove incoraggia la partecipazione, oltre che agli "Old Man" anche ai giovani e neopatentati, poiché costituiscono una validissima palestra operativa per l'attività radio e consentono di imparare ad operare con il coordinamento e controllo di radioamatori più esperti.

Affinchè il contest costituisca efficacemente un momento di formazione operativa, è necessario che tutti seguano poche ma fondamentali e imprescindibili linee guida che non devono essere interpretate in senso restrittivo o discriminatorio, ma come base per un'efficace e gratificante attività per tutti i partecipanti.

Alcuni contest sono particolarmente adatti, per caratteristiche e regolamento, a momenti formativi. Per contro, nel corso dell'anno può essere decisa la partecipazione a gare più impegnative sotto il profilo competitivo e di stress per gli operatori, rendendole quindi non adatte al training.

E' demandato agli stessi promotori/organizzatori del contest, segnalare di volta in volta le caratteristiche di partecipazione alla gara, indicandola come adatta alla formazione (soft/training), o particolarmente dura e impegnativa (hard) non adatta quindi per i novices.

Le presenti linee guida definiscono il comportamento durante i contest organizzati dal Consiglio Direttivo/Contest Manager dell'ARI Mestre oppure nei seguenti casi:

- utilizzo del nominativo di sezione IQ3ME in generale (punto 3)
- utilizzo della sala radio della sezione e del nominativo IQ3ME (punti 3 e 7)
- utilizzo della sala radio della sezione con nominativo diverso da IQ3ME (punto 7)

Non hanno ovviamente validità e quindi non vengono applicate nei seguenti casi:

- contest organizzati da Soci ARI Mestre o altri radioamatori, con nominativi diversi da IQ3ME e al di fuori dei locali della sezione



ASSOCIAZIONE RADIOAMATORI ITALIANI

ARIMESTRE IQ3ME

"ENRICO DE ROSSI I3DRE"

SEDE: Via Lussingrande 5, 30174 MESTRE VE

Codice Sezione 30.04

<http://arimestre.it>

iq3me@arimestre.it

LINEE GUIDA CONTEST

1. Il contest ha sempre una o due persone di riferimento (d'ora in poi coordinatori) che coordinano lo svolgimento del contest stesso, decidono le strategie prima e durante l'evento e alle quali bisogna fare riferimento.
2. Partecipare ai contest e' un modo per stare in compagnia, ma ricordiamoci che lo scopo primario è il contest stesso. Ridere e scherzare va bene, ma non se questo pregiudica in qualche modo l'operatività.
3. In radio bisogna mantenere sempre un linguaggio ed un comportamento da "gentleman". Consigliamo la lettura del documento http://www.arimestre.it/wp-content/uploads/2014/07/Etica_Procedure.pdf
4. Gli operatori alla radio devono potersi concentrare sui QSO senza essere distratti. Si chiede quindi alle persone che dovessero assistere di evitare di parlare ad alta voce, suggerire, battere sulla schiena, etc. Nel caso dobbiate parlare o telefonare, allontanatevi dalla sala Radio.
5. Ricordiamoci che tutti i contest hanno un proprio regolamento che, se non seguito alla lettera, porta inevitabilmente a penalizzazioni di classifica nel migliore dei casi, alla squalifica o check-log nel peggiore. Per cortesia leggete quindi bene il regolamento prima di partecipare al contest, eventualmente stampatene una copia da portare con voi e se non siete sicuri su qualche punto, chiedete ai coordinatori.
6. Normalmente nei contest sono previsti dei turni. Una volta stabiliti i turni, è fondamentale che tutti vi si attengano. In caso contrario il rischio è di avere inutili sovrapposizioni e/o buchi di copertura che pregiudicano inevitabilmente il risultato. Di norma e' inteso che si viene 30 minuti prima dell'inizio del turno e si va via finito il proprio turno, salvo diversi accordi con i coordinatori. Tali accordi possono dipendere di volta per volta dalla tipologia di contest. Tranne che per imprevisti, si chiede di operare sempre e costantemente nel proprio turno, seguendo le indicazioni dei coordinatori.
7. E' inteso che chi è in turno radio e' autosufficiente ed operi autonomamente senza l'aiuto di persone. Per questo motivo è fondamentale imparare le basi dei software usati per i contest, primo fra tutti QARTest che ha pure un bel manuale in Italiano. Conoscere le basi delle radio e le loro funzioni principali (cambio banda, modo, filtri, etc) e delle



ASSOCIAZIONE RADIOAMATORI ITALIANI

ARIMESTRE IQ3ME

"ENRICO DE ROSSI I3DRE"

SEDE: Via Lussingrande 5, 30174 MESTRE VE

Codice Sezione 30.04

<http://arimestre.it>

iq3me@arimestre.it

eventuali apparecchiature utilizzate (lineari, commutatori d'antenna, etc).

Chiedere sempre informazioni sul setup della stazione prima di operare. Nel caso si sia agli inizi, suggeriamo di chiedere a qualcuno più esperto di affiancarsi come CO-RUNNER. Il co-runner è un secondo operatore che ascolta l'audio dalla stessa radio dell'operatore principale (runnerista) e gli suggerisce, in caso di difficoltà, il nominativo ascoltato con un'apposita funzione software.

Anche in questo caso dipende dal tipo di contest, non tutti i contest vengono fatti per fare "training", in alcuni la competizione è molto serrata e quindi non adatta per imparare. In un contest "soft/training" se non ve la sentite di operare con radio e tastiera contemporaneamente, o siete alle prime armi, segnalate la cosa, coordinatori e altri OM più esperti vi aiuteranno e cercheranno di farvi sentire a vostro agio.

8. Ricordiamoci che i locali della Sezione devono rimanere puliti, esattamente come sono stati trovati, pertanto i rifiuti prodotti dovranno essere rimossi.

Riteniamo queste semplici linee guida il comune denominatore, o se volete il "*buon senso*" per un sereno ed efficace svolgimento dell'attività di contest e siamo certi che verranno condivise da tutti.

Ringraziamo per la collaborazione.

Mestre, 29 Dicembre 2016

Il Contest Manager
Corrado IK3YBX

Il Consiglio direttivo
di ARI Mestre